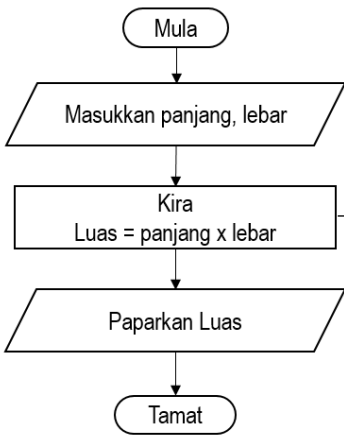


CADANGAN JAWAPAN PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM SAINS KOMPUTER 2025

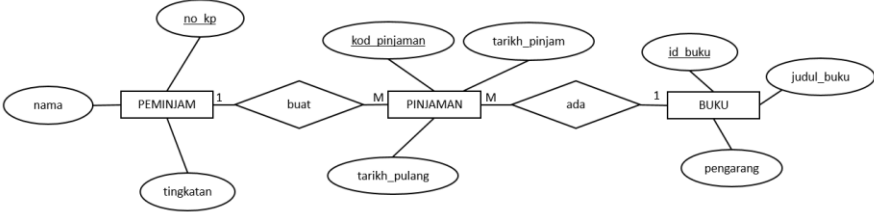
Bahagian A

No. soalan	Jawapan	Markah	Jumlah
1	Langkah 3: Jana idea – hapus halangan Langkah 5: Tentukan tindakan Langkah 8: Buat penambahbaikan	1 1 1	3
2	 <pre> graph TD Mula([Mula]) --> Input[/Masukkan panjang, lebar/] Input --> Process[Kira Luas = panjang x lebar] Process --> Output[/Paparkan Luas/] Output --> Tamat([Tamat]) </pre>	1 1	2
3	p = 7 q = 5 r = 7	1 1 1	3
4	X : String Y : int	1 1	2
5	a) 357 b) 9		2
6	(a) Baris 5 (b) Ralat sintaks (c) int luas = panjang*lebar;	1 1 1	3
7	- Penggunaan inden - Nama pembolehubah yang bermakna - Penulisan komen	1 1 1	3
8	(a) 4 (b) Zamri dari rumah Hijau	1 1	2
9	X : prosedur Y : fungsi	1 1	2

10	(a) Uji dan nyah ralat (b) Tujuan Fasa ini: • Memastikan semua keperluan dipenuhi. • Memastikan semua pengekodan berfungsi seperti yang dikehendaki. • Memastikan semua modul boleh berfungsi bila digabungkan. • Mendapatkan maklum balas daripada pengguna sistem untuk tujuan pembetulan dan penambahbaikan. • Melibatkan pengguna sepenuhnya di peringkat pembangunan. • Mengesan ralat yang tercicir. • Membantu pasukan projek membuat dokumentasi dengan mengesan kesilapan oleh pengguna. • Menyimpan keputusan ujian sebagai bukti penyempurnaan pembangunan sistem.	1 1 Mana- mana satu jawapan	2
11	Model P – Model Berorientasikan Objek Model Q – Model Hierarki Model R – Model Hubungan	1 1 1	3
12	(a) Integriti data (b) Nombor pekerja mestilah atribut unik yang tidak boleh dikongsi	1 1	2
13	(a) Kebergantungan Fungsi Separa (b) Atribut biasa iaitu nama_murid hanya bergantung kepada salah satu atribut kunci dan bukan semua atribut kunci.	1 1	2
14	X – Kebolehan menjangka Y - Konsistensi Z – Maklum balas	1 1 1	3
15	- Dalam pemprosesan P hanya satu arahan aktif pada satu masa manakala dalam pemprosesan Q beberapa arahan aktif secara serentak. - Pemprosesan P kurang cekap dari segi masa dan tenaga manakala pemprosesan Q lebih cekap. - Pemprosesan P dilaksanakan untuk arahan yang mudah manakala pemprosesan Q untuk arahan yang sukar dan kompleks.	Mana- mana 1 jawapan (2 m)	2
16	Get X : Get TAK ATAU Get Y : Get DAN Get Z : Get TAK DAN $Z = (\overline{A + B}) . (A . \overline{B})$	1 1 1 1	4
17	<u>SELECT</u> * FROM produk where model='g-brand' and harga>3000;	1 1 1	3

18	X : 16 Y : 2 Z : 64	1 1 1	3
19	P : \$_GET["nama"] Q : \$_GET["nomborkp"]	1 1	2
20	Elemen yang terkesan ialah header h1. Ia dijajarkan ke tengah halaman @ Saiz fonnya ditetapkan pada 13px	1 1 Mana- mana satu jawapan	2

Bahagian B

No. soalan	Jawapan	Markah	Jumlah
1	(a) A : java.util.Scanner B : nama C : input.nextLine() D : input.nextDouble() E : gajiBersih (b) String , double (c) Struktur kawalan if-else digunakan untuk menentukan kadar elaun yang berbeza berdasarkan jumlah gaji asas: (1m) Jika gaji asas ≥ 3000, elaun dikira sebagai 10% (1m) @ Jika kurang daripada 3000, elaun dikira sebagai 15% (1m) (d) Gaji bersih ialah: 4400.0	1 1 1 1 1 2 2 1	10 m
2	 PEMINJAM(no_kp, nama, tingkatan) BUKU(id_buku, judul_buku, pengarang) PINJAMAN(no_kp, id_buku, tarikh_pinjam, tarikh_pulang) Simbol tepat Kunci Primer yang betul Hubungan yang logik Kekardinalan yang betul	2 2 2 1 1 1 1	10 m
3	(a) Cadangan A <u>Justifikasi</u> Penekanan Maklumat dalam Web 1m Tajuk yang ditonjolkan dalam laman web jelas dan 1m diboldkan sebagai penegasan berbanding B yang tidak jelas penekanan terhadap tajuk Memberi keselesaan mata pada pengguna.	1	15m

	Perbezaan Elemen dalam Web	1m	10	
	Elemen seperti warna , label jelas dan membantu Berbanding B yang kelihatan sama sahaja pada semua elemen.	1m		
	Ini dapat memandu pelawat dan mengarah mereka ke tempat yang ditujui.			
	Tipografi / Typography	1m		
	Penyusunan teks dalam Cadangan A kelihatan lebih profesional dan teratur berbanding Cadangan B yang menggunakan font yang sama saiz sahaja.	1m		
	Ini dapat memudahkan pemahaman dalam proses pembacaan dan meningkatkan elemen mesra pengguna.			
	Warna dan Grafik	1m		
	Pengunaan warna dalam cadangan A lebih menarik kerana penggunaan warna yang sesuai berbanding Cadangan B yang kurang menarik.	1m		
	Lebih menarik perhatian pengguna.			
	Navigasi	1m		
	Menggunakan gabungan hyperlink dan navigasi ikon/butang yang lebih memudahkan petunjuk kepada pengguna laman web berbanding cadangan B yang menggunakan navigasi bentuk byperlink text sahaja yang memerlukan daya tumpu bacaan yang lebih tinggi.	1m	4	
	Mudah memahami petunjuk laman web dan kedudukan atau lokasi semasa pengguna.			
	Keseimbangan Visual	1m		
	Cadangan A mempunyai susun atur yang seimbang dan memenuhi elemen yang menepati pengguna	1m		
	Cadangan B tidak menarik dan tiada kepelabagaan			
	(b) Cadangan penambahbaikan			
	Menggunakan dwi bahasa supaya dapat mempelbagaikan lagi penggunaan pengguna.	1m 1m		
	Menukarkan warna teks supaya pengguna rabun warna dapat memilih dan melihat dengan lebih jelas	1m 1m		
	Skrin dapat mengeluarkan audio bagi membantu pengguna yang kurang penglihatan untuk menggunakan laman tersebut.	1m 1m		

4	(a) SQL bina jadual		
	CREATE TABLE item (	1	
	Kod_item VARCHAR(10) PRIMARY KEY,	1	
	Nama_item VARCHAR(50),	1	
	Harga_seunit DECIMAL(8,2),	1	
	Kuantiti INT,	1	
	Model VARCHAR(30));	1	
	(b) Masukkan rekod K001		
	INSERT INTO item	1	
	VALUES ('K001', 'Papan kekunci', 45.00, 25, 'Logitech');	1	
	(c)		
	(i) Memaparkan semua maklumat secara menaik		
	SELECT * FROM item	1	15m
	ORDER BY Nama_item ASC;	1	
	(ii) Mendapatkan harga seunit paling mahal		
	SELECT MAX(Harga_seunit) FROM item;	1	
	(iii) Kemaskini kuantiti monitor		
	UPDATE item SET Kuantiti = 13	1	
	WHERE Nama_item = 'Monitor';	1	
	(iv) Memadamkan rekod bagi item tetikus		
	DELETE FROM item	1	
	WHERE Nama_item = 'Tetikus';	1	