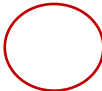
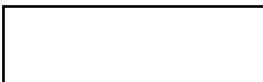
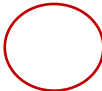
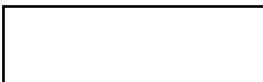
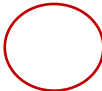
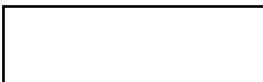
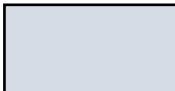
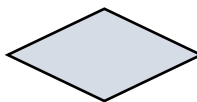
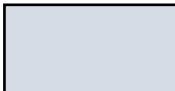
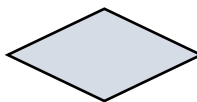
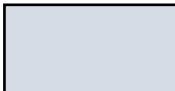
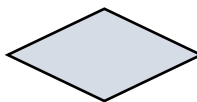


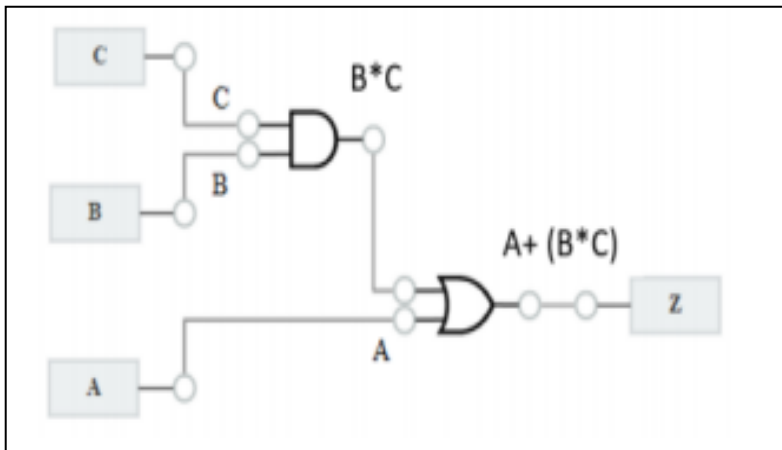
PEMATUHAN PERMARKAHAN PERCUBAAN SAINS KOMPUTER
DAERAH MUAR TANGKAK 2023

No Soalan		Jawapan											
1	P	meningkatkan kemahiran berfikir	1										
	Q	mewujudkan komunikasi dua hala	1										
2	X	Carta alir	1										
	Y	Pseudokod	1										
3		<table><tr><th>Simbol</th><th>Fungsi</th></tr><tr><td></td><td>Titik sambungan untuk menyambungkan carta alir yang terpisah</td></tr><tr><td></td><td>Membaca input atau memaparkan output ke skrin</td></tr><tr><td></td><td>Arahan untuk memproses input dalam bentuk ungkapan, memproses fail dan sebagainya</td></tr><tr><td></td><td>Menghubungkan nod-nod untuk menunjukkan aliran proses</td></tr></table>	Simbol	Fungsi		Titik sambungan untuk menyambungkan carta alir yang terpisah		Membaca input atau memaparkan output ke skrin		Arahan untuk memproses input dalam bentuk ungkapan, memproses fail dan sebagainya		Menghubungkan nod-nod untuk menunjukkan aliran proses	1 1 1 1
Simbol	Fungsi												
	Titik sambungan untuk menyambungkan carta alir yang terpisah												
	Membaca input atau memaparkan output ke skrin												
	Arahan untuk memproses input dalam bentuk ungkapan, memproses fail dan sebagainya												
	Menghubungkan nod-nod untuk menunjukkan aliran proses												
4		i. Pemboleh ubah setempat ii. Integer dan double @ int dan double iii. Isipadu kuboid ialah : 105.0 *jawapan isipadu mesti 105.0 kerana jenis data bagi isipadu ialah double.	1 1 1										
5		(i) B (ii) A (iii) B (iv) C	1 1 1 1										
6	X	Komen	1										
	Y	Inden	1										
7	X	Fungsi/Function	1										
	Y	Prosedur/Procedure	1										
8	Y	Fasa Uji dan Nyahralat	1										
9		<table><tr><th>Komponen ERD</th><th>Simbol</th></tr><tr><td>Entiti</td><td></td></tr><tr><td>Hubungan</td><td></td></tr></table>	Komponen ERD	Simbol	Entiti		Hubungan		1 1				
Komponen ERD	Simbol												
Entiti													
Hubungan													

10	● Mempunyai nilai yang unik ● Tidak boleh dibiarkan kosong (null) ● Tidak boleh mempunyai nilai yang sama secara berulang ● Nilai yang tetap dan tidak berubah <i>*mana-mana dua</i>				1 1 1 1															
11	P	Penggunaan satu jadual dengan dua kriteria			1															
	Q	Penggunaan dua jadual dengan satu kriteria			1															
12		R P	1 1																	
13	<table><tr><td>Proses 1</td><td>Proses 2</td><td>Proses 3</td><td>Proses 4</td></tr><tr><td>T</td><td>S</td><td>U</td><td>R</td></tr></table>				Proses 1	Proses 2	Proses 3	Proses 4	T	S	U	R	4							
Proses 1	Proses 2	Proses 3	Proses 4																	
T	S	U	R																	
14	X	Encryption/Penyulitan			1															
	Y	Decryption/Nyahsulit			1															
15		Unit Kawalan /CU ALU			1 1															
16		<table><tr><td>A</td><td>B</td><td>Y</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	A	B	Y	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	4		
A	B	Y																		
0	0	1																		
0	1	1																		
1	0	1																		
1	1	0																		
17	P	COUNT			1															
	Q	SUM			1															
18	Y W X Z				1 1 1 1															
19	P	Senarai Nombor Terkini Dalam Giliran (Queue): 25, -2,10			1															
	Q	Senarai Nombor Terkini Dalam Giliran(Queue): 25, -2			1															
20	M	i < bilNombor			1															
	N	no[i]< noMinimum			1															

BAHAGIAN B

1	(a) Pendapatan <= 1000 && Status = “Bujang”	2									
	(b)<table><tr><td>Pendapatan kurang atau sama dengan RM1000</td><td>Status Bujang</td><td>Keputusan</td></tr><tr><td>Benar</td><td>Palsu</td><td>Palsu</td></tr><tr><td>Benar</td><td>Benar</td><td>Benar</td></tr></table>	Pendapatan kurang atau sama dengan RM1000	Status Bujang	Keputusan	Benar	Palsu	Palsu	Benar	Benar	Benar	1 1
Pendapatan kurang atau sama dengan RM1000	Status Bujang	Keputusan									
Benar	Palsu	Palsu									
Benar	Benar	Benar									
(c)<pre>graph TD; M([Mula]) --> I1[/INPUT Pendapatan/]; I1 --> D1{Pendapatan <= 1000}; D1 -- Palsu --> O1[/OUTPUT "Anda Tidak Layak"/]; D1 -- Benar --> I2[/INPUT Status/]; I2 -- Benar --> D2{Status = "Bujang"}; D2 -- Palsu --> O2[/OUTPUT "Anda Tidak Layak"/]; D2 -- Benar --> O3[/OUTPUT "Anda Layak"/]; O1 --> J(()); O2 --> J; O3 --> J; J --> T([Tamat]);</pre>											

Mula,Tamat Aliran (betul) Input pendapatan / Input status (dilukis guna simbol yang betul) Syarat pendapatan ada benar palsu, dilukis simbol betul Syarat status ada benar palsu, dilukis simbol betul Output Layak/Tidak layak(dilukis guna simbol yang betul)		1 1 1 1 1 1																																													
2	a) no, noCarian, indeksAwal, indeksAkhir, indeksTengah *mana2 dua b) Struktur Kawalan Ulangan WHILE kerana mempunyai syarat yang perlu dipenuhi. @ mana2 justifikasi yang sesuai	2 2																																													
	A: no = 8, 10, 13, 18, 23 B: Papar teks “No carian” Papar nilai noCarian C: no[indeksTengah] != noCarian && indeks Awal < indeks Akhir D: no[indeksTengah]>noCarian? E: no[indeksTengah]=noCarian? F: Paparkan “Jumpa”	1 1 1 1 1																																													
3	i) Z = A + (B*C) ii)  iii) <table><tr><th>A</th><th>B</th><th>C</th><th>B*C</th><th>Z=A+(B* C)</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	A	B	C	B*C	Z=A+(B* C)	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	3 5 7
A	B	C	B*C	Z=A+(B* C)																																											
0	0	0	0	0																																											
0	0	1	0	0																																											
0	1	0	0	0																																											
0	1	1	1	1																																											
1	0	0	0	1																																											
1	0	1	0	1																																											
1	1	0	0	1																																											
1	1	1	1	1																																											

4	a) CREATE TABLE Pekerja{ IDPekerja VARCHAR (6) PRIMARY KEY, Nama VARCHAR (20), Umur INT, IDJabatan VARCHAR (6), NamaJabatan VARCHAR (10)}; b) INSERT INTO Pekerja VALUE ("T001", "Ahmad bin Ali", 45, "J001", "Sumber Manusia"); c) UPDATE Pekerja SET Nama = "Hafeez bin Sulaiman" WHERE IDPekerja = T001; d) DELETE FROM Pekerja WHERE IDPekerja ="T001";	5 3 4 3
---	--	-------------------------------------